

LASER™

COLOR COMPUTER 210

BEDIENUNGSANLEITUNG



1. INHALT DES KARTONS

Im Karton sollten Sie folgende Dinge vorfinden:

- 1) Diese Bedienungsanleitung
- 2) Ein BASIC Programmierhandbuch
- 3) Ein kleines Buch mit dem Titel "BASIC PROGRAMME"
- 4) Ihren Farbcomputer
- 5) Ein Netzteil
- 6) Ein Kabel, um Ihren Computer mit dem Antenneneingang am Fernsehgerät zu verbinden
- 7) Ein Kabel, um Ihren Computer mit einem normalen Kassettenrekorder zu verbinden
- 8) Ein Demonstrationsband

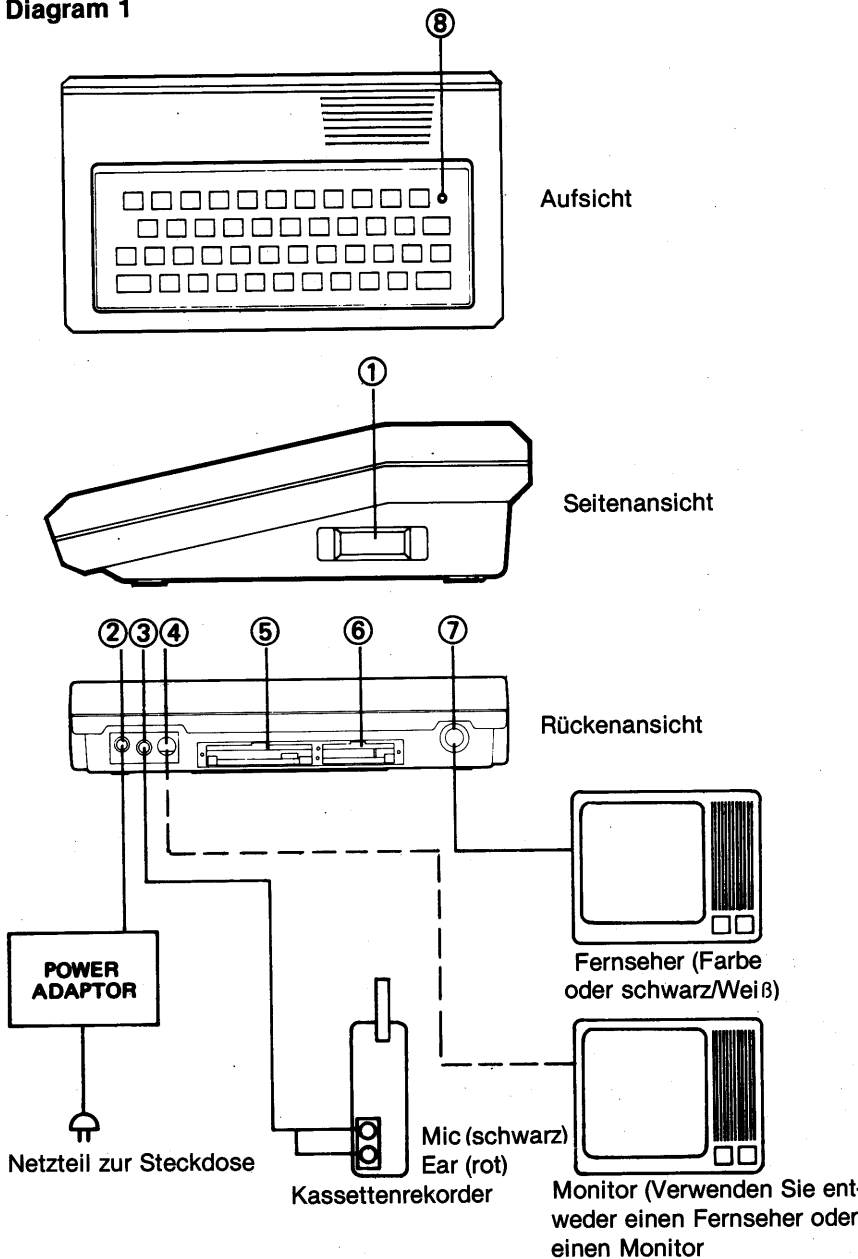
Um Ihren Computer in Betrieb zu nehmen, benötigen Sie einen Farbfernseher, einen Schwarz/Weiß Fernseher oder einen Monitor

2. INBETRIEBNAHME DES FARBCOMPUTERS:

- a) Ziehen Sie den Antennenstecker aus Ihrem Fernsehgerät.
Stecken Sie das Verbindungskabel in die Buchse "TV" an Ihrem Computer und in den Antenneneingang an Ihrem Fernsehgerät.
- b) Stecken Sie das Netzteil in eine normale Steckdose.
- c) Stecken Sie den Stecker des Netztesiles in die Buchse mit der Bezeichnung "POWER" an Ihrem Computer.

- d) Schalten Sie den Computer durch Betätigen des Ein/Aus Schalters ein. Prüfen Sie, ob die Kontrollleuchte im Tastenfeld des Computers aufleuchtet. Wenn das Gerät in Betrieb ist, leuchtet diese Lampe rot auf. Leuchtet diese Lampe nicht, prüfen Sie sämtliche Anschlüsse.
- e) Schalten Sie das Fernsehgerät ein und wählen Sie den Kanal. Der gewählte Kanal sollte nicht von einem normalen Fernsehprogramm belegt sein.
- f) Stellen Sie den Kanal 3 oder 4 im VHF-Bereich des Fernsehgerätes ein.
- g) Zeigt der Bildschirm ein grünes Quadrat und das Wort "READY", ist das Gerät richtig angeschlossen.
- h) Zeigt der Bildschirm ein Quadrat, so schalten Sie Ihren Computer ab und prüfen Sie alle Anschlüsse.
- i) Zeigt der Bildschirm nicht "READY", schalten Sie Ihren Computer aus, warten Sie etwa 10 Sekunden und schalten Sie das Gerät dann wieder ein.
- j) Wenn nach einigen Versuchen das notwendige Bild immer noch nicht erscheint, schalten Sie das Gerät aus und prüfen alle Verbindungen.
- k) Wenn ein Monitor angeschlossen wird, erscheint das vorgeschriebene Bild auf dem Bildschirm, sobald Sie den Computer einschalten. Erscheint dieser Ausdruck nicht, schalten Sie Ihren Computer aus und prüfen Sie erneut sämtliche Verbindungen. (Prüfen Sie ebenfalls die Einstellung der Helligkeit am Monitor).
- l) Überzeugen Sie sich, nach welchem System Ihr Computer arbeitet. (Ein Fernseher oder Monitor, der nach dem PAL-System arbeitet, muß mit einem Computer verbunden werden, der ebenfalls nach dem PAL-System arbeitet). Umgekehrt muß ein Fernseher oder Monitor, der nach dem NTSC-System arbeitet, an einen Computer angeschlossen werden, der ebenfalls nach dem NTSC-System arbeitet).

3 Diagram 1



4. ANSCHLÜSSE UND SCHALTER

- a) 1) Ein/Aus Schalter: Er kontrolliert die Stromversorgung des Computer. Ist er eingeschaltet, leuchtet eine rote Kontrolllampe (8) oben rechts im Tastenfeld des Computers auf.
- 2) Netzbuchse: Das Kabel vom Netzteil wird dort angeschlossen.
- 3) Kassettenbuchse: Dieses ist die Eingangs/Ausgangsbuchse für den Kassettenrekorder. Ihr Kassettenrekorder wird hier angeschlossen.
- 4) Monitorbuchse: Benutzen Sie einen Monitor, so schließen Sie diesen an dieser Stelle an. (Überzeugen Sie sich zuvor, ob der Monitor nach dem PAL- oder dem NTSC-System arbeiten muß).
- 5) Speichererweiterung: Entscheiden Sie sich, ein Speicher-Erweiterungs-Modul zu verwenden, so entfernen Sie die Abdeckung von diesem Anschluß und stecken Sie das Speicher-Erweiterungsmodul hinein. (Überzeugen Sie sich, daß der Computer ausgeschaltet ist, bevor Sie das Erweiterungsmodul hineinstecken oder herausziehen.)
- 6) Peripherie: Die Peripherie, wie z.B. ein Interface für einen Drucker oder ein Joystick, wird an dieser Stelle befestigt. (Überzeugen Sie sich, daß Ihr Computer vor dem Anschließen ausgeschaltet ist.)
- 7) Buchse für den Fernseher: Das Kabel von der Antennenbuchse zu Ihrem Computer wird dort angeschlossen. (Prüfen Sie, ob ein Fernseher benutzt wird, der nach dem PAL- oder dem NTSC-System arbeitet).
- 8) Kontrolllampe: Diese Lampe zeigt Ihnen, ob die Stromversorgung Ihres Computers einwandfrei funktioniert. Ist das Gerät eingeschaltet, muß die Lampe rot aufleuchten.

5. VORSICHTSMAß regeln:

- 1) Schützen Sie das Gerät vor Nässe!
- 2) Setzen Sie das Gerät niemals extremer Hitze aus! Bewahren Sie es an einem trockenen Platz auf!
- 3) Wird das Gerät nicht benutzt, schalten Sie es aus, und entfernen Sie den Stecker für die Stromzufuhr!
- 4) Lassen Sie das Gerät nicht fallen!
Handhaben Sie das Gerät vorsichtig!
- 5) Überzeugen Sie sich, daß das Gerät ausgeschaltet ist, wenn Sie irgend ein Erweiterungsmodul, wie z.B. ein Speicher-Erweiterungs-Modul oder ein Interface für einen Drucker in das Gerät stecken oder aus diesem herausziehen.

6. FEHLERQUELLEN — PRÜFLISTE

Symptome

- 1) Kontrolllampe leuchtet nicht auf:
 - Die Stromversorgung der Steckdose ist nicht eingeschaltet oder hat keinen Kontakt.
 - Das Netzteil ist nicht richtig angeschlossen oder hat keinen Kontakt.
 - Der Ein/Aus-Schalter ist nicht eingeschaltet.
- 2) Kein Bild auf dem Bildschirm:
 - Das Antennenkabel ist nicht richtig angeschlossen oder hat keinen Kontakt.
 - Der Fernseher ist nicht richtig eingestellt.
 - Der Fernseher ist an den Montiorausgang angeschlossen.
 - Der Monitor ist an den Fernseherausgang angeschlossen.
- 3) Auf dem Bildschirm erscheint der Ausdruck "READY" nicht:
Der Aufbau wurde nicht richtig vorgenommen. Schalten Sie das Gerät einen Moment aus und dann wieder ein.
- 4) Abnormale Funktion des Gerätes:
 - Der Aufbau wurde nicht richtig vorgenommen. Schalten Sie das Gerät für einen Moment aus und dann wieder ein.
- 5) Programme werden nicht auf der Kassette gespeichert oder von dieser geladen:
 - Das Kabel zum Kassettenrekorder ist nicht richtig angeschlossen oder hat keinen Kontakt.
 - Der Lautstärkenregler des Kassettengerätes ist nicht richtig eingestellt. (Bitte beachten Sie hierzu die Hinweise in dem BASIC Programmierhandbuch.)

Funktioniert Ihr Gerät immer noch nicht einwandfrei, wenden Sie sich bitte an Ihren nächsten Händler.

